

Projeto "Recreios com Vida"

O Jogo da Macaca

Regras do Jogo

O objetivo é percorrer todo o tabuleiro, da casa 1 até o "Céu", saltando e equilibrando-se, e depois voltar.

1. **Ordem:** Os jogadores estabelecem a ordem de jogar. O primeiro começa com a peça na casa 1.
2. **Lançamento:** O jogador lança a peça para a casa onde deve saltar (neste caso, a casa 1). A peça não pode tocar nas linhas. Se tocar ou sair, o jogador perde a vez.
3. **Salto:** Se a peça estiver na casa 1, o jogador salta (com um pé) para a casa 2, evitando a 1. Se houver duas casas lado a lado (ex: 3 e 4), o jogador coloca um pé em cada casa.
4. **Percurso:** O jogador continua a saltar pelas casas, de 1 em 1, até ao "Céu". No "Céu", pode apoiar os dois pés e descansar.
5. **Retorno:** O jogador faz o percurso de volta. Nas casas adjacentes à casa da peça, apanha-a mantendo o equilíbrio num só pé. No regresso, salta para fora do tabuleiro.
6. **Progressão:** Se o jogador fizer o percurso sem erros (tocar linhas, perder equilíbrio, falhar o lançamento), avança para a próxima casa (casa 2). Se errar, passa a vez e volta a tentar na mesma casa.
7. **Vencedor:** Ganha quem chegar primeiro ao "Céu" depois de completar todos os números.