



Objetivo

Os jogadores devem completar as 8 categorias com palavras iniciadas pela letra sorteada. O primeiro a terminar todas as categorias sem engano, grita “STOP!”.

Material

- Giz colorido ou fita adesiva para marcar o chão
- Tintas coloridas
- Cartões com letras do alfabeto (opcional)
- Cronómetro (opcional)

Preparação

1. Desenhar no chão um retângulo grande dividido em 8 quadrados.
2. Pintar os quadrados com tintas coloridas.
3. Escrever uma categoria em cada quadrado.
4. Colocar os cartões com letras dentro de uma caixa ou saco.

Como jogar

Um jogador tira uma letra à sorte e diz em voz alta. Exemplo: “A!”

Um jogador de cada vez deve deslocar-se pelos quadrados e dizer uma palavra correspondente à categoria e à letra sorteada.

Exemplo com a letra “A”:

- Nome → Ana
- Terra → Aveiro
- Profissão → Arquiteto
- Animal → Águia
- Flor → Açucena
- Fruto → Ananás
- Marca → Adidas
- Objeto → Agrafador

O primeiro jogador a completar todas as categorias deve dizer: “STOP!”

Pontuação (opcional)

- Todas as respostas válidas → 10 pontos
- Respostas repetidas e incompletas → 5 pontos
- Sem resposta ou inválida → 0 pontos

Regras importantes

- Não vale repetir categorias.
- As palavras têm de existir realmente.
- Os jogadores devem respeitar os colegas e esperar pela sua vez e pela validação das respostas.

Pode ser definido um tempo limite por ronda.

Final do jogo

Vence o jogador com mais pontos após várias rondas.