



Guião do Jogo

"A Macaca do Ambiente"

Este jogo é composto por:

- A base do jogo da Macaca com 6 placas de cartão, numeradas de 1 a 8;
- Uma bola, o "Planeta Saltitão";
- 6 cartões numerados com desafios/perguntas.

Regras do Jogo:

Para iniciar este jogo, a criança atira o "Planeta Saltitão" para a primeira casa, e consoante o número da casa onde o "Planeta Saltitão" cair, a criança deve cumprir com o desafio associado ao número da casa (tal como definido mais abaixo neste guião). Posteriormente, a criança salta ao pé coxinho, fazendo o percurso da Macaca até chegar ao último patamar. Depois de saltar as últimas casas é necessário efetuar o percurso contrário, apanhando o "Planeta Saltitão" sem colocar os pés no chão.

As casas 4/5 e 7/8 são as únicas onde não se pode saltar ao pé coxinho, os dois pés devem ser colocados em simultâneo no chão.

Os cartões do jogo:

6 cartões numerados com pequenos desafios e perguntas:

A Casa com o número 1 tem o desafio: "Faz o som de um animal".

A Casa com o número 2 tem o desafio: "Fica firme como uma árvore em pé coxinho".

A Casa com o número 3 tem o desafio: "Bate as asas como um pássaro."

A Casa com o número 4/5 tem o desafio: "Faz o sol com os braços".

A Casa com o número 6 tem o desafio: “Diz um objeto que podemos reciclar e onde o devemos colocar”.

A Casa com o número 7/8 tem o desafio: “Dá um abraço ao planeta terra”.

Objetivos do jogo:

Além do objetivo lúdico inerente ao jogo, “A Macaca do Ambiente” permite trabalhar a temática da sustentabilidade ambiental, bem como uma série de competências nas várias áreas do desenvolvimento:

- Permite trabalhar o saber esperar pela sua vez.
- O respeito pelo tempo e capacidades do outro.
- Estimula o equilíbrio e a motricidade global.
- Permite também, ao mesmo tempo que se joga, superar alguns desafios e responder a algumas perguntas, promovendo capacidades cognitivas.
- Promove a Interação social de forma positiva (jogar e interagir em grupo).
- Estimula a concentração e atenção.