

Desafio Recreios com Vida



Ano Letivo 2025/2026

Guião/Regulamento do Jogo

Nome do Jogo: Jogo do Galo Gigante em Estafeta

Tipologia: Jogo coletivo de autoria da escola.

Materiais Necessários (Reutilizáveis/Reciclados):

- **Tabuleiro:** fita de cor aplicada no chão, formando uma grelha de 3x3.
- **Peças:** 10 objetos reciclados de dimensões razoáveis (cartão reutilizado e restos de tecido), sendo 5 marcadores de forma visível com o símbolo "O" e 5 com o símbolo "X".

Número de Jogadores:

- 10 participantes no total, divididos em duas equipas de 5 elementos (Equipa "O" e Equipa "X").

Regras do Jogo:

1. A grelha de jogo (3x3) é montada de forma segura no espaço do recreio.
2. As duas equipas (5 alunos cada) alinham-se em fila indiana, atrás de uma linha de partida definida a alguns metros de distância da grelha.
3. Cada criança/aluno segura uma peça correspondente à sua equipa ("O" ou "X").

4. Ao sinal da Brigada, o primeiro jogador de cada fila corre até à grelha, coloca a sua peça numa das casas vazias à sua escolha e regressa rapidamente para a sua fila.
5. O jogador seguinte apenas pode arrancar em direção ao tabuleiro após o seu colega regressar e lhe dar um "toque" na mão (sistema de estafeta).
6. O processo repete-se até que uma das equipas consiga alinhar três peças iguais na horizontal, vertical ou diagonal, vencendo a ronda.
7. Se as duas equipas colocarem todas as suas peças (ocupando 8 e depois 9 casas) e não houver um vencedor, o 4.º e o 5.º elemento devem correr até ao tabuleiro para mover uma das peças da sua própria equipa para uma casa livre adjacente, estimulando o raciocínio e a capacidade de resolução de problemas inerentes ao jogo.