

Recreios com Vida

Regulamento

Jogo da Glória Sustentável

Descrição do Jogo

O Jogo da Glória foi concebido e construído pelos alunos do 5.º ano no âmbito das temáticas do desenvolvimento sustentável e da educação ambiental.

Os alunos elaboraram um tabuleiro original, inspirado no tradicional Jogo da Glória, incluindo casas de avanço, paragem e desafios relacionados com comportamentos ambientalmente responsáveis.

Foram também criados cartões com perguntas e desafios sobre:

- reciclagem;
- separação de resíduos;
- poupança de água e energia.

Os cartões das perguntas foram produzidos em papel reciclado, promovendo a reutilização de materiais.

Os peões utilizados no jogo foram construídos com materiais reutilizados, nomeadamente rolhas de cortiça e cápsulas de café, incentivando práticas de reaproveitamento de resíduos.

O dado tradicional foi substituído por uma roleta artesanal, construída em cartão e utilizando um lápis como eixo de rotação.

Objetivo

Chegar primeiro à casa final do tabuleiro, respondendo corretamente às questões e superando os desafios ambientais apresentados ao longo do percurso.

Regras

1. Cada equipa joga na sua vez.
2. Em cada jogada, a equipa roda a roleta para determinar o número de casas a avançar.
3. Ao parar numa casa assinalada, a equipa deverá responder a uma questão ou realizar um desafio relacionado com o ambiente e o desenvolvimento sustentável.
4. Se a resposta estiver correta, a equipa mantém-se na casa alcançada.
5. Se a resposta estiver incorreta, a equipa recua o número de casas definido pela brigada dos recreios com vida.
6. Vence a equipa que chegar primeiro à casa final do tabuleiro.

Comportamento e Fair Play

1. Todos os participantes deverão demonstrar respeito pelos colegas e professores.
2. Não serão tolerados comportamentos incorretos, linguagem inadequada ou atitudes antidesportivas.
3. A organização poderá desclassificar equipas que não cumpram as regras.