
CARACOL AMBIENTAL

Descobre como jogar e aprende sobre o ambiente enquanto te divertes!



ESCOLA EB I DE VISO | FIGUEIRA DA FOZ



2 A 6 JOGADORES

COMO JOGAR

MATERIAL

- 1 peão por jogador
- Dado
- Folha com as mensagens das casas

REGRAS

- Antes de começar, escolhe-se o árbitro, pode ser um dos jogadores. O árbitro lê as mensagens das casas em voz alta, aplica os efeitos das casas especiais e garante que as regras são cumpridas.
- O árbitro distribui um peão a cada jogador.
- Todos os peões começam na casa A.
- Cada jogador lança o dado uma vez, quem tirar o número mais alto começa.
- Na sua vez, o jogador lança o dado e avança o peão o número de casas indicado.
- O árbitro lê a mensagem da casa para todos ouvirem, caso seja uma casa especial, o jogador faz o que é dito.
- Se o dado fizer ultrapassar a última casa, a letra Z, o jogador fica onde está e espera pela próxima vez.
- Vence o primeiro jogador a aterrar exatamente na última casa, a letra Z.



AS 26 CASAS

- A Início do jogo!
- B Fechaste a torneira a lavar os dentes - poupaste água!
- C Trouxeste lanche sem embalagem de plástico - menos lixo no mundo!



D Apagaste a luz ao sair - pequeno gesto, grande diferença!

E Plantaste uma árvore! **AVANÇA 3 CASAS**

F Usaste garrafa reutilizável - menos plástico nos oceanos!

G Comeste tudo o que tinhas no prato - zero desperdício!

H Apagaste todas as luzes antes de sair - podes jogar!

I Desligaste a televisão completamente - *standby* também gasta energia!



J Tomaste duche rápido - a água é um bem precioso!

K Incêndio florestal! **RECUA 3 CASAS**

L Reutilizaste algo que ias deitar fora - criatividade ao serviço do planeta!

M Partilhaste um livro ou brinquedo - partilhar é cuidar!

N Contaste algo sobre ambiente a um amigo - a mudança começa por ti!

O Usaste saco de pano nas compras - disseste não ao plástico!



P Ajudaste a cuidar de uma planta - os seres vivos agradecem!

Q Tens de dizer uma coisa que fazes para ajudar o planeta! **JOGA NOVAMENTE**

R Comeste fruta ou legumes - a natureza alimenta-nos!

S Verificaste que as luzes estavam apagadas - muito bem!



T Rio poluído! **RECUA 2 CASAS**

U Foste a pé em vez de carro - as tuas pernas e o ar agradecem!

V Apanhaste lixo do chão - és um herói ambiental!



W Campeão da reciclagem! **AVANÇA 2 CASAS**

X Comeste algo de uma horta - alimentos locais percorrem menos caminho!

Y Não imprimiste papel sem necessidade - as árvores agradecem!

Z Herói do Planeta - **VENCESTE!**