

REGULAMENTO | Bola Dançarina



Nome do jogo: Bola Dançarina

Objetivo: Desenvolvimento da coordenação motora global e da agilidade, para além da promoção da socialização, a cooperação e o exercício físico.

Objetivo do jogo: Duas equipas dançam uma coreografia e passam a bola ao colega do lado/atrás sempre que ouvem o apito, sem deixar cair a bola e sem deixar de dançar a coreografia.

Número de jogadores: 20 (10 jogadores de cada equipa). Podem ser 10, 20, 30, 40,...jogadores.

Material necessário:

- ✓ Duas bolas de plástico pequenas e macias infantis de cor diferente (amarela e vermelha, ou de outra cor);
- ✓ Colunas, microfone e telemóvel para passar a música;
- ✓ Apito;
- ✓ Quatro cartões (dois vermelhos e dois amarelos);
- ✓ Três arcos.

Dificuldade: Fácil, mas vai depender da coreografia. Se for jogado com coreografias mais exigentes, o grau de dificuldade será maior.

Terreno do jogo: Espaço com +-40 m² e plano, separado ao meio por três arcos.

Duração: Vai depender da duração da música colocada ou da primeira equipa que perde, após a apresentação do cartão vermelho.

Descrição:

Os elementos responsáveis pelo jogo serão os alunos da Brigada do Recreio ASM. Um dos elementos explica o objetivo do jogo, dois são os árbitros e outro apita. Um dos professores coordenadores da Brigadas coloca as músicas, previamente selecionadas pela Brigada (como há coreografias que a maior parte dos alunos sabe, serão estas as selecionadas)

Os alunos que querem participar no jogo dividem-se em duas equipas, de preferência 10/10, colocando-se 5 à frente e 5 atrás alinhados com os da frente. Quanto mais alunos participarem, mais filas de vão formando atrás. O número de elementos de cada equipa tem de ser igual em ambas as equipas. Será dada uma bola a um elemento de cada equipa, ao que fica junto aos árbitros. Quando a música é tocada, as equipas iniciam a dança e vão passando a bola pelos elementos da sua equipa sempre que ouvirem o apito.

Regras:

- Sempre que o aluno que recebeu a bola deixar de dançar a coreografia, é apresentado um cartão amarelo.
- Se mais algum aluno da mesma equipa deixar de dançar a coreografia, será apresentado um cartão vermelho e a equipa perde.
- Sempre que um dos elementos de equipa deixar cair a bola quando lhe é passada, é apresentado um cartão vermelho e a equipa perde.

Nota: As músicas seleccionadas para este jogo têm sido as que a maioria dos alunos já conhece a coreografia: Wegue Wegue (Buraka Som Sistema) ,