

Jogo da Colher ou do Ovo

É um dos mais populares jogos tradicionais portugueses, focado no equilíbrio, na coordenação motora e na velocidade controlada.

O objetivo principal é **completar um percurso definido no menor tempo possível, equilibrando um objeto em cima de uma colher**, sem o deixar cair e sem usar as mãos.



Material Necessário

- **Colheres:** Uma colher de sopa ou uma colher de pau por participante.
- **Objetos de equilíbrio:** Tradicionalmente usa-se um ovo cozido (para evitar sujidade se partir) ou cru. Em alternativas mais limpas ou para crianças pequenas, usam-se batatas, bolas de ping-pong ou pequenas pedras.
- **Marcação:** Giz, corda ou cones para delimitar as linhas de partida e de meta.

Como Jogar: (Regras Básicas)

1. **Preparação:** Traça-se uma linha de partida e uma linha de chegada (meta) no chão.
2. **Posição Inicial:** Cada jogador coloca-se atrás da linha de partida, segurando a colher (geralmente com o cabo na boca, ou na mão para os mais novos) com o ovo equilibrado na extremidade.
3. **Proibição das Mãos:** Os braços devem ficar ao longo do corpo ou atrás das costas. É estritamente proibido tocar na colher ou no ovo com as mãos após o início.
4. **A Corrida:** Ao sinal de partida, os participantes avançam em direção à meta.
5. **Penalização por Queda:** Se o ovo cair, o jogador é desclassificado ou, dependendo da variante combinada, deve parar, recolher o ovo, voltar à linha de partida e recomeçar.
6. **Vitória:** Vence quem cruzar a linha de chegada primeiro com o ovo intacto e equilibrado na colher.

Variantes Populares

- **Estafetas em Equipa:** O percurso é feito em formato de corrida de estafetas. Quando o primeiro jogador chega ao fim do seu trajeto, deve passar o ovo para a colher do parceiro de equipa sem usar as mãos.
- **Corrida com Obstáculos:** Introduzem-se curvas, pinos para fazer ziguezague ou pequenos objetos para saltar ao longo do caminho, aumentando a exigência de equilíbrio.