

S.O.S. RIO LIMPO”.

Material: 4 depósitos (ecoponto verde; ecoponto vermelho; ecoponto amarelo e pilhão).

Arco de plástico (rio).

Lixo, representado de forma gráfica através de “cartões” onde vários objetos foram desenhados, pintados e plastificados.

Jogadores: 2 equipas com o mesmo número de jogadores cada uma num máximo de 10 jogadores por equipa.

Descrição do Jogo:

As equipas alinham-se frente a frente formando duas colunas e deixando um corredor central livre (área de corrida). É atribuído um número a cada jogador de forma sequencial (ex: equipas de 10 jogadores cada, atribui-se números de 1 a 10 numa e noutra equipa).

Ao som do “juíz” que grita um número, os jogadores das respetivas equipas que tenham esse número, correm o mais rápido possível em direção ao “rio” apanham um poluente e depois dirigem-se até à outra ponta do corredor central onde se encontram os quatro ecopontos e devem depositar o poluente no respetivo ecoponto/pilhão, regressando rapidamente até ao seu ponto de partida.

A pontuação é atribuída da seguinte forma:

1pt para o jogador mais rápido a depositar o lixo e regressar ao lugar);

2pts para o jogador que colocou o lixo no ecoponto adequado, podendo desta forma um jogador acumular um máximo de **3pts** numa corrida.

Ao fim de determinado tempo ou número de rodadas (ex: quando já todos correram) dá-se por terminado o jogo e vence a equipa mais pontuada.

Pretendemos com este e todos os outros jogos que constituem o nosso “**recreio com vida**”: