

REGULAMENTO DO JOGO

1. Enquadramento e Identificação

- **Nome do Jogo:** Caça ao Rato
- **Público-Alvo:** Crianças de 5 e 6 anos (Educação Pré-Escolar)
- **Instituição:** Centro de Bem Estar Infantil de Monte Real
- **Autores:** Crianças e Educadores da Sala dos 5 Anos
- **Espaço:** Zona pavimentada do recreio (Área de 4m x 4m)
- **Materiais:** Sem necessidade de recursos materiais (Apenas espaço limpo e seguro)

2. Objetivos Pedagógicos

- **Motor:** Desenvolver o equilíbrio dinâmico e a coordenação global.
- **Espacial:** Treinar a orientação, a lateralidade e a noção de limite.
- **Social:** Promover a entreaajuda, o respeito pelas regras e a resiliência.
- **Inclusivo:** Garantir a participação de todos através do sistema sem eliminação.

3. Dinâmica e Regras do Jogo

- **Formação Inicial:** Todas as crianças dão as mãos e formam uma roda fechada.
- **Papéis Iniciais:** Escolhe-se uma criança para ser o "Rato" e outra para ser o "Gato".
- **Posicionamento:** O Rato inicia dentro da roda. O Gato inicia fora da roda.
- **Ação do Gato:** Tenta passar por baixo ou por entre os braços da roda para tocar no Rato.
- **Ação da Roda:** Protege o Rato. Move-se para os lados, baixa-se ou levanta os braços (sem largar as mãos).
- **Fim da Ronda:** O jogo termina quando o Gato toca no Rato.
- **Rotatividade:** O Rato apanhado transforma-se no novo Gato. O antigo Gato escolhe um colega da roda para ser o novo Rato.