

Guião do jogo A Macaca

O objetivo é saltar ao pé - coxinho por cima das casas da macaca e apanhar, sem desequilibrar, a pedra que está no chão. No regresso de cada percurso, o jogador tem de apanhar a pedra que está no chão. No regresso de cada percurso, o jogador tem de apanhar a pedra sem cair e sem pisar as riscas. Ganha quem completar todas as casas, respeitando as regras.

Regras Básicas

- O primeiro jogador lança a pedra para a casa 1.
- Depois, percorre o percurso aos saltos, seguindo a sequência numérica (de 1 a 10) e respeitando as regras das diferentes casas:

salta ao pé coxinho nas casas individuais;

usa dois pés quando há duas casas lado a lado.

- Durante o percurso, não pode pisar as linhas nem a casa onde está a pedra.
- Quando chega à casa número 9, dá a volta e regressa, respeitando a sequência numérica.
- Ao regressar, apanha a pedra sem perder o equilíbrio.
- Repete o processo para os números seguintes.
- Quando se desequilibra ou calca alguma linha, o jogador perde e passa ao jogador seguinte