

Jogo Tradicional: “O Cowboy das Meias Trocadas”

Objetivo

Promover a rapidez, o equilíbrio, a cooperação e o sentido de humor através de um jogo animado e imprevisível.

Faixa etária

Crianças do 1.º Ciclo (6 aos 10 anos).

Número de jogadores

Entre 10 e 25 crianças.

Materiais necessários

- Um saco ou caixa grande;
- Várias meias coloridas e diferentes;
- 2 cordas ou linhas marcadas no chão;
- Música (opcional).

Preparação do jogo

1. Colocar todas as meias dentro do saco.
2. Dividir as crianças em duas equipas.
3. Marcar uma linha de partida e outra linha a cerca de 8 metros.

Regras do jogo

1. Ao sinal do professor, o primeiro jogador de cada equipa corre até ao saco.
2. Sem olhar, tira duas meias.
3. Deve tentar calçá-las rapidamente por cima dos sapatos.
4. Depois, corre até à linha final e regressa à equipa.
5. Antes de sair o colega seguinte, o jogador deve retirar as meias e colocá-las novamente no saco.
6. Se as meias forem diferentes, o jogador tem de andar como um “cowboy maluco”:
 - aos saltinhos,
 - em bicos de pés,
 - ou a imitar um animal escolhido pelo grupo.
7. Ganha a equipa que terminar primeiro todas as rondas.

Regras especiais divertidas

- Quem deixar cair uma meia deve congelar durante 3 segundos.
- O professor pode gritar desafios surpresa:
 - “andar como um pato”,
 - “andar em câmara lenta”,
 - “rir sem fazer barulho”.

Regras de segurança

- Não correr demasiado perto dos colegas;
- Calçar as meias sentado ou equilibrado;
- Respeitar o espaço de cada equipa.

Competências desenvolvidas

- Coordenação motora;
- Equilíbrio;
- Rapidez;
- Criatividade;
- Cooperação e socialização.