



Nome: Alice Carlos

Ano/Turma: 4-B5H

GUIÃO DO JOGO

Objetivo do jogo:

Roubar o dinheiro das outras pessoas.

Onde decorre o jogo:

Numa cidade.

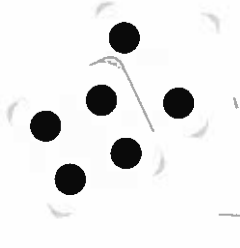
Personagens do jogo:

Cão, gato, mala e uma pessoa.

Nome do jogo:

Rouba o dinheiro do teu adversário.

10€



Nome: Alice Carlos

Ano/Turma: 4-B5H

Rouba o dinheiro do teu adversário.

10€

Número de jogadores: 2

Objetivo do jogo:

Roubar o dinheiro das outras pessoas.

REGRAS DO JOGO

Início do jogo:

Todos os jogadores estão na casa de partida e começam a jogar quem tiver menos anos.

Como jogar:

Para poderes jogar tens que lançar o dado, depois tens que andar o número de casas indicadas e sem que os outros perdessem tens que tentar roubar o dinheiro deles. Mas cuidado para não tirarem o teu!

Casas especiais:

- Todas as jogadores têm que te dar 10€.
- Vai para o início do jogo!
- Perdes-te não podes jogar mais
- Joga de novo.
- Perdes 10€ e tens que dar a outro jogador.
- Ups! Se podes faltar a jogar quando outro jogador trocar de sítio contigo.