



2025/26

# Missão Serpente Colorida

JOGO ELABORADO NO ÂMBITO DO PROJETO RECREIOS COM VIDA

6º E – EB 2,3 D. PEDRO II, MOITA

Professoras:

Noélia Marques - Matemática

Sara Damásio – Educação Visual e Oficina de Artes

ESCOLA BÁSICA DO 2º E 3º CICLO DE D. PEDRO II - MOITA

# MISSÃO SERPENTE COLORIDA

(Jogo criado pela *Brigada Recreios com vida*)

## OBJETIVOS:

- Seguir corretamente o percurso da serpente usando pés e mãos.
- Trabalhar em equipa para chegar ao fim juntos.
- Superar desafios nas zonas de missão.
- Desenvolver a comunicação, cooperação e entreaajuda.
- Melhorar o equilíbrio, coordenação e atenção.
- Respeitar os colegas, as regras e o ritmo do grupo.

## COMO SE JOGA:

### 1. Formar grupos

- Cada grupo tem 3 elementos;
- Escolher um líder para o grupo.

### 2. Começar o jogo

- O líder lança o dado uma vez;
- O número que sair indica quantas zonas de missão o grupo deve fazer ao longo da serpente.

Ex: se sair 3, o grupo vai parar em 3 zonas de missão ao longo do trajeto.

### 3. Andar corretamente

- O grupo só avança se todos estiverem a seguir bem os pés e as mãos marcados no chão;
- Se alguém pisar fora do trajeto, o grupo volta ao início e tenta outra vez.



### 4. Zonas de missão

- Ao longo da serpente existem zonas de missão marcadas (comunicação, inclusão, respeito e convivência, motora, cooperação, inclusão e Eco Escolas);
- Quando o grupo chega a uma zona de missão, todos param;
- Um elemento da Brigada Recreios com Vida retira um cartão com um desafio e lê em voz alta.

### 5. Cumprir o desafio

- O grupo deve fazer o desafio bem antes de avançar;
- Só avança quando todos estiverem prontos e juntos.



### 6. Incumprimento dos desafios

- se o desafio não for bem cumprido, o grupo volta à última zona de missão que já tinha superado e tenta outra vez.

### 7. Terminar o jogo

- O jogo termina quando todos os membros do grupo alcançarem a cabeça da serpente.



**O MAIS IMPORTANTE NÃO É GANHAR, MAS PARTICIPAR,  
COOPERAR E CHEGAR AO FIM TODOS JUNTOS!**



