

# Regulamento do Jogo STOP Saltitante

## Objetivo

Responder a um desafio com a letra onde o jogador parar.

## Como jogar

1. As letras do alfabeto estão pintadas no chão.
2. Um jogador começa a saltar de letra em letra.
3. Outro jogador, que não está a saltar, diz "STOP!" quando quiser.
4. O jogador que está a saltar deve parar imediatamente na letra onde se encontra.
5. O grupo escolhe uma categoria (por exemplo: nomes, terras, cidades, animais, verbos, marcas, alimentos, profissões, etc.).
6. O jogador tem de dizer uma palavra da categoria escolhida que comece pela letra onde parou.

## Exemplos

- Letra: M
  - Animal: Macaco
  - Cidade: Madrid
  - Nome: Maria

## Se acertar

- Pode continuar no jogo e volta a participar na próxima ronda.

## Se não souber responder

- Fica na letra onde está parado.
- Entra outro jogador para fazer o percurso.
- Na sua próxima oportunidade, pode voltar a jogar normalmente.

## Regras importantes

- Não vale repetir palavras já usadas na mesma ronda.
- A resposta deve começar pela letra da casa onde o jogador parou.
- Os restantes jogadores decidem em conjunto se a resposta é válida.
- Ganha quem conseguir responder corretamente ao maior número de desafios.