



## Guião do Jogo “Todos na linha”

(2.º e 3.º Ciclo)

### Materiais:

- 4 tábuas para colocar no chão, de forma a criar um tabuleiro 3x3 (igual ao jogo do galo);
- 3  ;
- 3  .

### Composição das Equipas:

- 2 equipas (Equipa O e Equipa X);
- 4-6 jogadores por equipa (mínimo 2 por equipa);

### Regras do Jogo:

1. O tabuleiro começa vazio;
2. Cada equipa posiciona-se na sua zona de partida;
3. Inicialmente as peças de cada equipa ficam no chão, junto à zona de partida;
4. O árbitro (elemento da brigada) emite um som sonoro para as duas equipas começarem ao mesmo tempo;
5. Só 1 jogador de cada equipa pode estar no tabuleiro de cada vez;
6. Para jogar, o jogador deve: pegar numa peça da sua equipa correr até ao tabuleiro, COLOCAR A SUA PEÇA, voltar a correr para a sua equipa e dar “mais cinco” ao próximo jogador **ou** correr até ao tabuleiro, MOVER UMA PEÇA DA SUA EQUIPA, voltar a correr para a sua equipa e dar “mais cinco” ao próximo jogador.

### São possíveis 2 TIPOS DE JOGADAS:

- **COLOCAR** - Pôr a sua peça num quadrado vazio;
- **MOVER** - Mover a sua peça para um quadrado vazio ao lado.

### REGRAS IMPORTANTES:

- Máximo 3 peças de cada equipa no tabuleiro ao mesmo tempo;
- Quando se volta à equipa, só aí é que outro colega pode correr.

## **COMO SE GANHA?**

Ganha a equipa que primeiro fizer:

- 3 em linha na horizontal
- 3 em linha na vertical
- 3 em linha na diagonal

## **REGRA ESPECIAL ANTI-EMPATE**

1. Cada equipa tira 1 peça do tabuleiro;
2. Continua-se a jogar;
3. Quem fizer linha primeiro ganha!