

REGRAS DO JOGO DA MACACA

REGRAS BÁSICAS E FUNCIONAMENTO

1. O DESENHO: DESENHA-SE NO CHÃO UM ESQUEMA NUMERADO (GERALMENTE DE 1 A 6 OU 1 A 10), FREQUENTEMENTE TERMINANDO NUM SEMICÍRCULO CHAMADO "CÉU".

O INÍCIO;

2. O JOGADOR LANÇA A PEDRA PARA A CASA Nº 1, GARANTINDO QUE ELA CAIA DENTRO, SEM TOCAR NAS LINHAS.

3. O SALTO: O JOGADOR DEVE SALTAR COM UM PÉ SÓ (PÉ-COXINHO) NOS QUADRADOS SIMPLES E COM OS DOIS PÉS EM QUADRADOS DUPLS (GERALMENTE 4-5 E 7-8).

4. REGRA DA PEDRA: O JOGADOR DEVE PULAR SOBRE A CASA ONDE A PEDRA ESTÁ, SEM A PISAR.

5. O RETORNO: CHEGANDO AO FINAL (CÉU/ ÚLTIMA CASA), O JOGADOR VIRA-SE, FAZ O PERCURSO DE VOLTA, APANHA A PEDRA NO QUADRADO CORRESPONDENTE (EQUILIBRANDO-SE NUM PÉ) E SALTA PARA FORA.

6. ERROS (PERDA DA VEZ): O JOGADOR PERDE A VEZ SE A PEDRA NÃO CAIR NA CASA CERTA, TOCAR NUMA LINHA, PISAR AS LINHAS DO DESENHO, PERDER O EQUILÍBRIO OU PULAR PARA DENTRO DA CASA COM A PEDRA. [1, 2, 3, 4, 5]