

Jogo “Segue o líder”

Material:

Giz

(O jogo foi posteriormente pintado no chão conforme o gosto dos alunos)

Indicações:

É desenhado no chão um circuito que deve conter vários desafios, por exemplo: pular a pés juntos, pé coxinho, pés afastados, caminhar em equilíbrio.

Os alunos seguem o líder e imitam os seus movimentos com mais ou menos velocidade.

Regras:

1. Os alunos seguem o líder nos movimentos indicados no chão.
2. Avançam ao ritmo do líder sem ultrapassar.
3. Depois de uma volta muda o líder.