

ESCOLA BÁSICA DR. JOSÉ DE JESUS NEVES JÚNIOR

Desafio “Recreios com Vida”

Regulamento do jogo “Eco-Gincana”

1. Objetivo do jogo

Este jogo tem como objetivo promover o trabalho em equipa, o equilíbrio, a coordenação motora e a diversão entre os alunos.

Cada equipa deverá percorrer um trajeto marcado no chão, transportando uma bolinha equilibrada sobre uma colher de pau, ultrapassando vários obstáculos ao longo do percurso.

2. Participantes

- O jogo será realizado em equipas de 5 jogadores.
- Cada equipa deverá ter o mesmo número de participantes.
- Os participantes posicionam-se nos respetivos lugares que se encontram marcados no chão (círculos coloridos).

3. Material necessário

- Uma colher de pau;
- Uma bolinha de borracha leve;
- 5 garrafas de plástico, reutilizadas, dois cabos de vassoura com base de madeira, dois garrafões de 6 litros de água, reutilizados, cinco pneus reutilizados e pintados e seis latas de grão/feijão decoradas;
- Marcação do percurso feita no chão com tintas oferecidas pela Robbialac;
- Cronómetro.

4. Funcionamento do jogo

1. Ao sinal do professor/organizador, o tempo começa a contar e o primeiro participante inicia o percurso;
2. O aluno deverá segurar a colher de pau com a bolinha equilibrada em cima;
3. Durante o percurso, o primeiro jogador deverá ultrapassar um obstáculo, segurando a colher na mão com a bolinha equilibrada. Após ultrapassar esse obstáculo, entrega a colher ao segundo jogador e assim sucessivamente até terminar o percurso;

4. Ao chegar ao retângulo amarelo marcado no chão, o último jogador pega na bolinha com a mão e atira-a às latas, tentando derrubá-las todas;
5. O Jogador completa o jogo quando derrubar todas as latas e alcançar o ponto de chegada;
6. Ganha a equipa que conseguir realizar a Eco-gincana, no menor tempo.

5. Regras

- A bolinha deverá permanecer equilibrada sobre a colher durante o percurso.
- Não é permitido segurar a bolinha com a outra mão.
- Os participantes devem respeitar o trajeto marcado.
- Todos os obstáculos devem ser realizados corretamente.
- A passagem da colher para o colega deve acontecer apenas na zona indicada.
- Todos os jogadores devem permanecer nos seus lugares, até ao final do jogo.
- Se, durante o percurso a bolinha cair ao chão, o jogador deverá apanhá-la e voltar a equilibrá-la na colher de pau e continuar o percurso a partir do ponto onde a bolinha caiu.

6. Penalizações

- Caso o participante não realize corretamente um obstáculo, deverá repeti-lo.

7. Vencedores

- Vence a equipa que completar o percurso no menor tempo, cumprindo as regras do jogo e ultrapassando corretamente todos os obstáculos.